
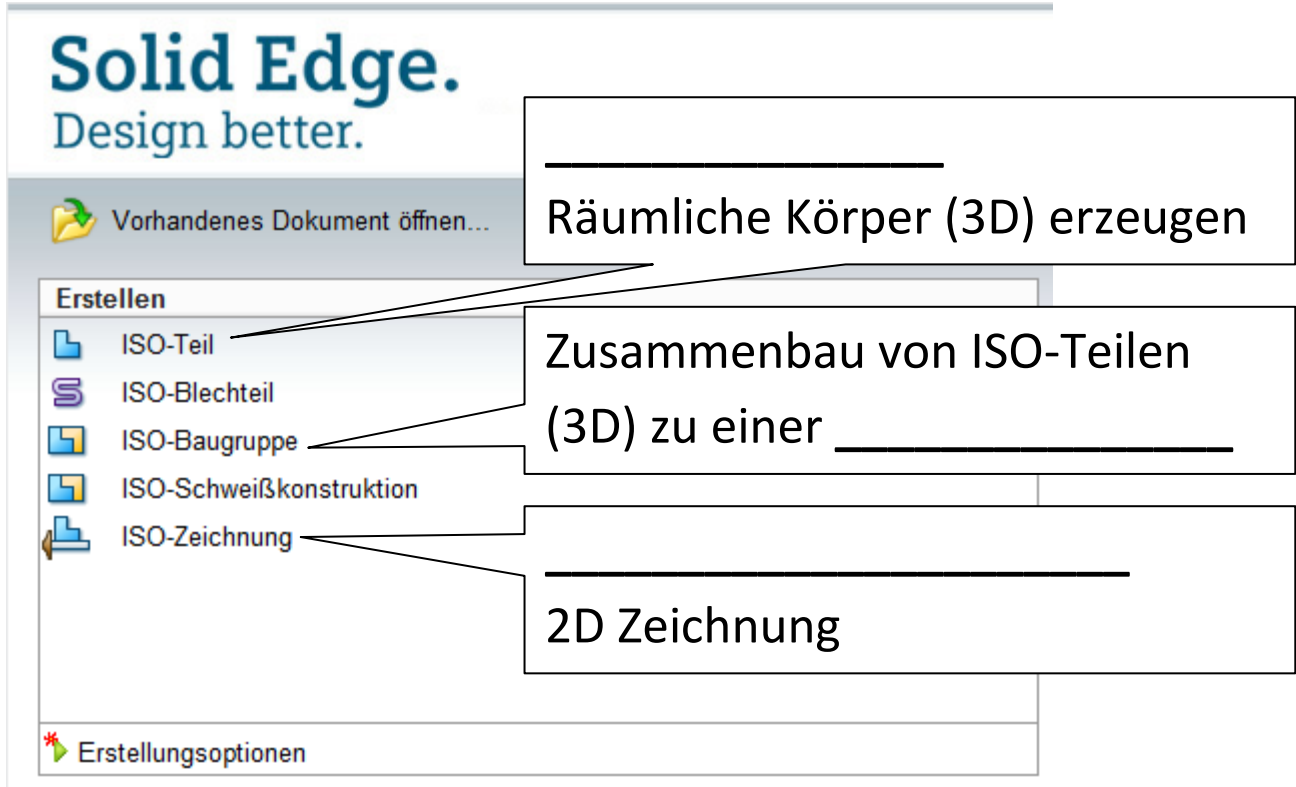
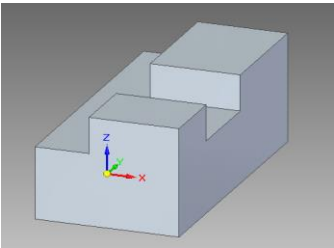
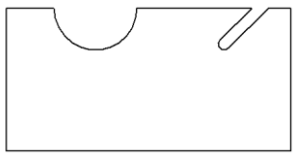
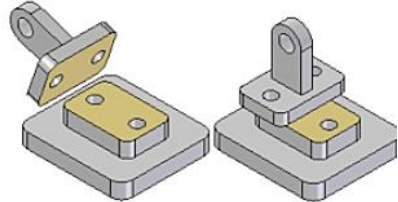


Name:	Klasse:	Datum:	
-------	---------	--------	---

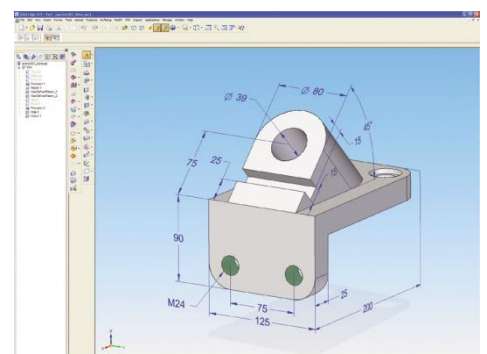
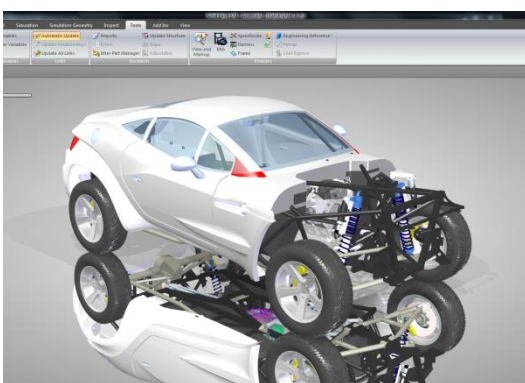
# CAD - Erste Schritte im Programm Solid Edge ST 6

Startbildschirm:


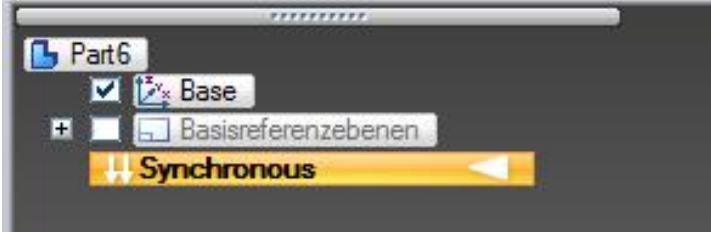
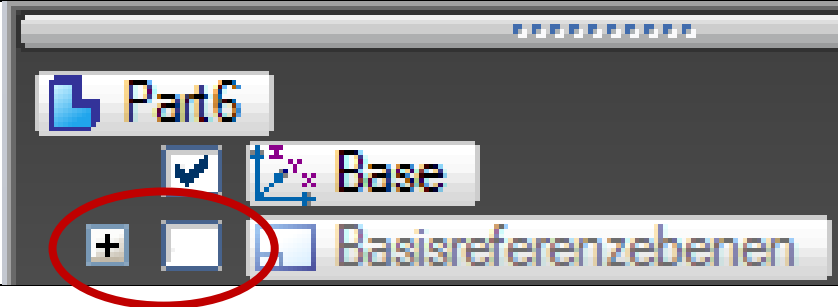
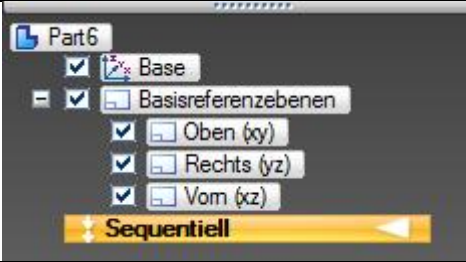
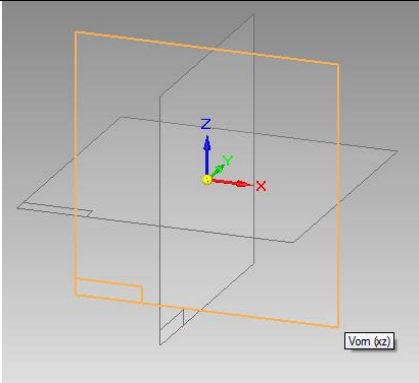


ISO-Teil	ISO-Zeichnung	ISO-Baugruppe
 <p>Part1.par</p>	 <p>Draft1.dft</p>	 <p>Asm1.asm</p>

weitere Beispiele:



# Erzeugung eines Quaders

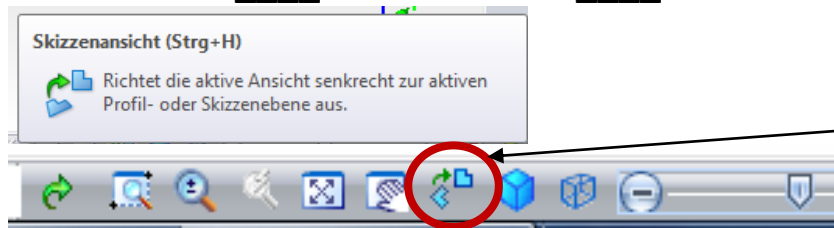
Grundeinstellungen	
LMT = _____ RMT = _____	
 <b>ISO-Teil</b>	➤ <b>ÖFFNEN</b> → LMT
	➤ RMT auf _____ ➤ LMT "Zu Sequentiell wechseln"
	➤ Leeres Kästchen <b>anklicken</b> ➤ kleines _____ <b>an-</b> <b>klicken</b>
	Referenzebenen eingeschaltet ➤ Oben (____-Achse) ➤ Rechts (____-Achse) ➤ Vorn (____-Achse)
Referenzebenen im Zeichnungsbereich:  Der _____ zeigt dir verschiedene Ebenen an. Die Ebenen sind so aufgebaut, wie in der 3-Tafel-Projektion. Es gibt drei Ebenen. Je eine Ebene für <b>Vorderansicht</b> , <b>Draufsicht</b> und <b>Seitenansicht</b> . Möchtest du einen Körper aus der Vorderansicht heraus erzeugen, so wählst du die Ebene für die _____ aus.	
	

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20



- Register - \_\_\_\_\_
- Befehl - " \_\_\_\_\_ "
- LMT Referenzebene "vorne"

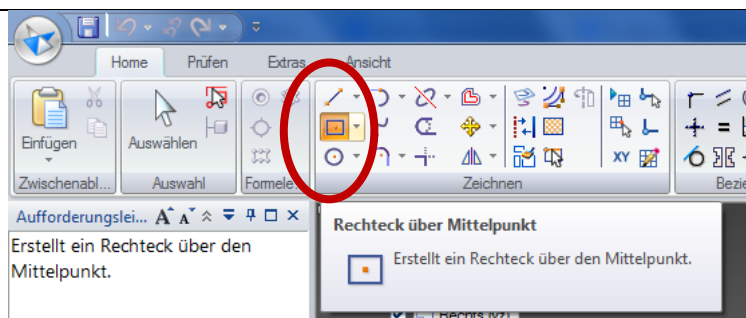
Wechsel von \_\_\_\_\_-Ansicht in die \_\_\_\_\_-Ansicht



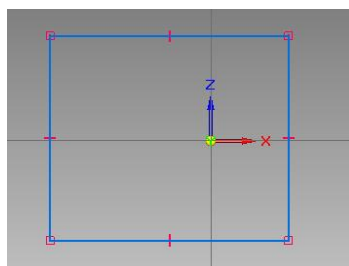
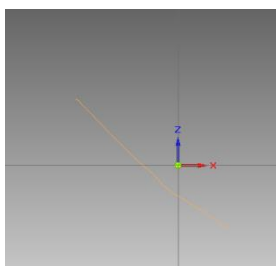
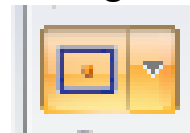
- **Automatisch**  
Oder  
Bildschirm rechts unten
- **LMT** auf Icon  
oder  
STRG + H



- Programm wechselt in 2D-Ansicht

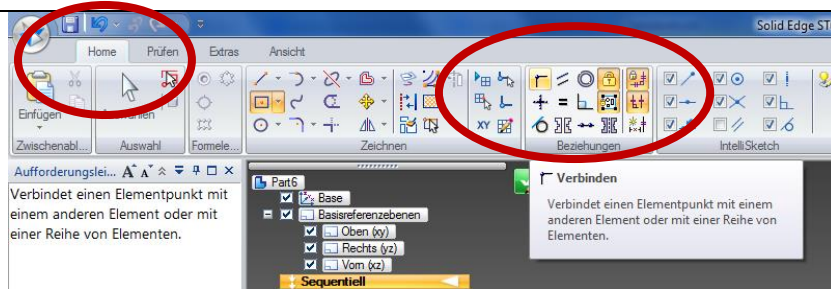


- **LMT** \_\_\_\_\_  
erzeugen



- mit gedrückter **LMT** eine \_\_\_\_\_  
durch das Projektionskreuz ziehen
- Rechteck wird erzeugt

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

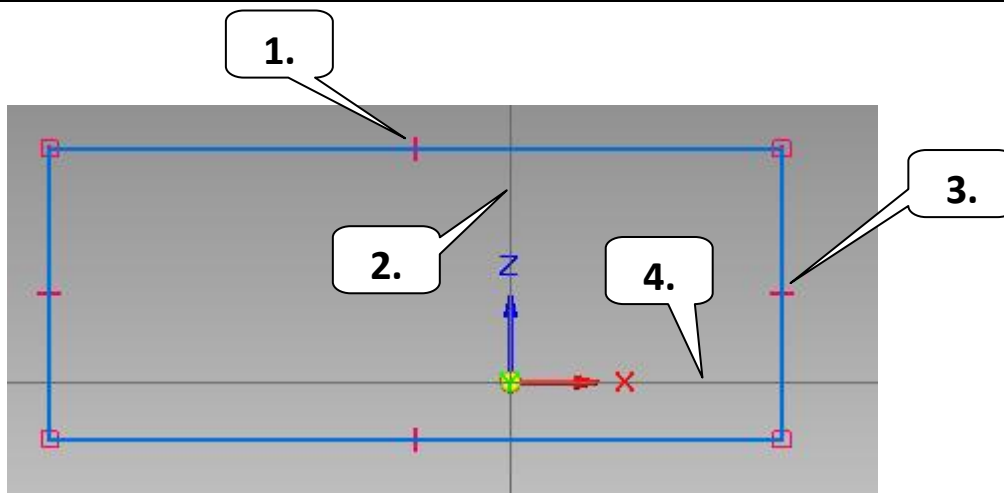


Zentrieren des  
Rechtecks

➤ **LMT**

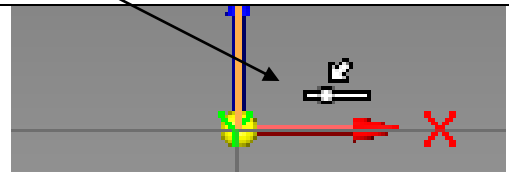
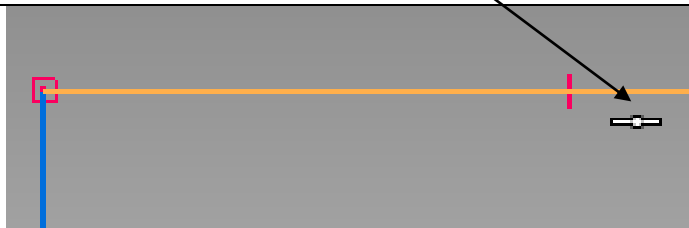


Mittelachsen des Rechtecks werden an \_\_- und \_\_-Achse ausgerichtet:

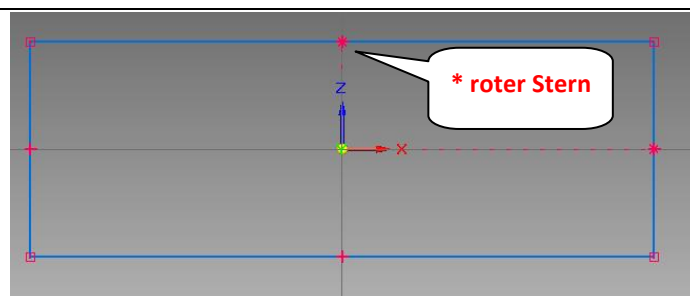


Punkte 1. und 2. dann 3. und 4. anklicken

Der Mauszeiger muss so 1. und so 2. aussehen

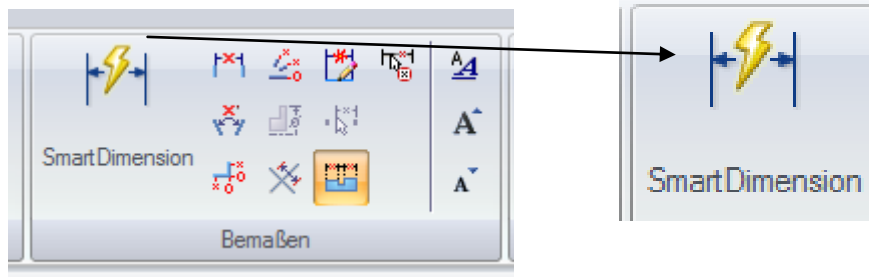


**Ergebnis:**



## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

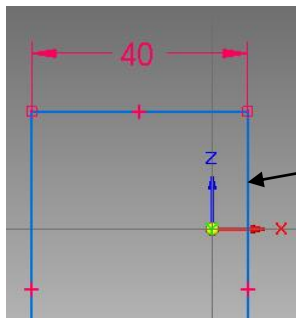
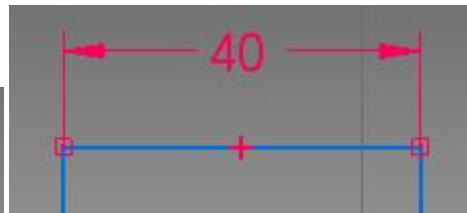
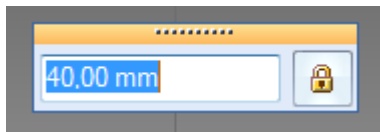
### Festlegen der Körpermaße



- Register - Home
- Bereich - "Bemaßen"
- " \_\_\_\_\_ "
- \_\_\_\_\_

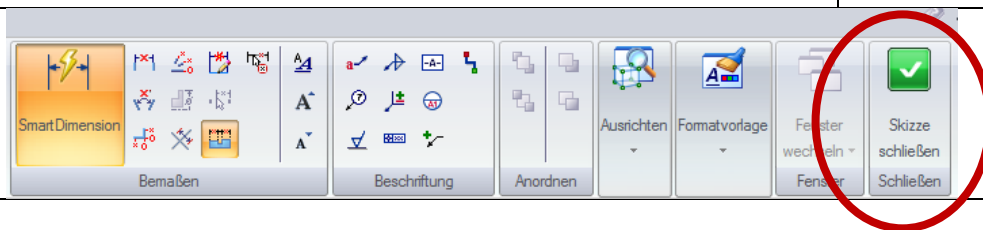


- Obere Körperkante anklicken
- Maß herausziehen LMT
- \_\_\_\_\_
- eingeben
- Enter



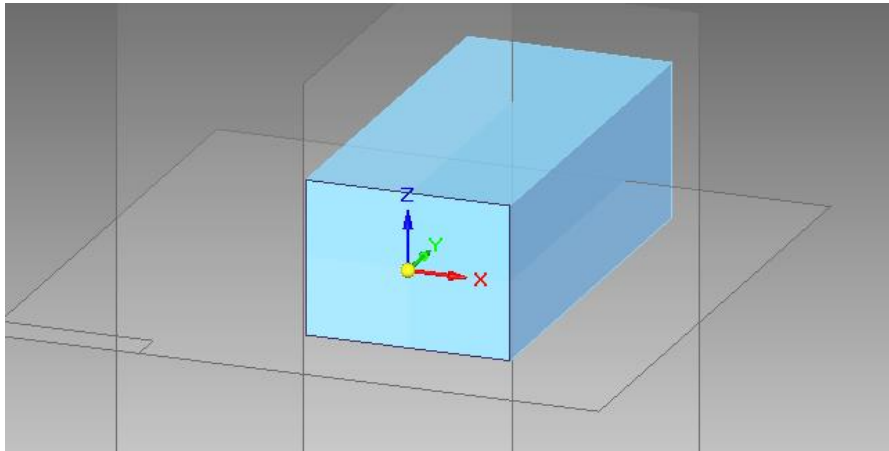
- Vorgang für \_\_\_\_\_ wiederholen

### 2-D Bereich verlassen



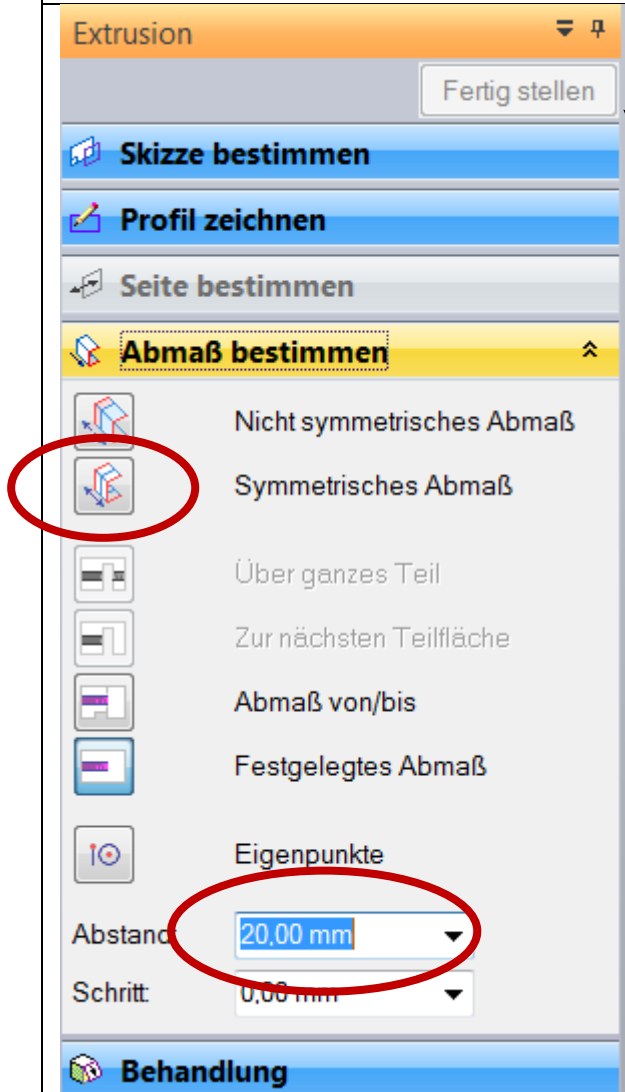
## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

\_\_\_\_\_ des Körpers festlegen



- Zurück im \_\_\_\_\_-Bereich

Es erscheint die Eingabemaske \_\_\_\_\_



- \_\_\_\_\_  
Abmaß  
anwählen
- Tiefe \_\_\_\_\_  
eingeben
- Fertig stellen  
anklicken
- Der Körper ist  
jetzt mit allen  
Maßen richtig  
erstellt worden