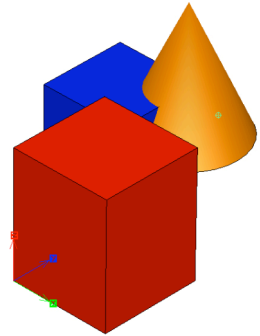
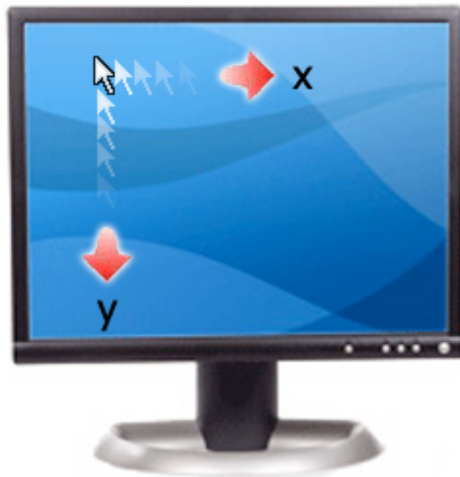


Beim Zeichnen der Grundkörper ist Dir bestimmt aufgefallen, dass es gar nicht so einfach ist die einzelnen Körper exakt zu positionieren. Weitaus schwieriger ist es noch ein Objekt vor oder hinter ein anderes zu stellen.








### Die Maus im 3-dimensionalen Raum



Betrachte die Bewegung des Mauszeigers auf dem Bildschirm, wenn Du die Maus führst:

*Der Mauszeiger lässt sich zwar in „X“- und „Y“-Richtung problemlos bewegen, jedoch ist es nicht möglich ihn in die Tiefe, also in den Bildschirm hinein, zu bewegen.*

**Die Maus ist folglich nur in der Lage eine 2-dimensionale Bewegung auszuführen!** Genau vor diesem Problem stehen die Programmierer jedes CAD-Programms. MegaCAD bietet Dir einige Hilfsfunktionen zur Lösung dieses Problems. Die sog. „Fang“-Funktionen. Sie helfen dem Computer Punkte im 3-dimensionalen Raum auszuwählen:

-  Frei fangen (Taste f)
-  Fangen Gitter (Taste g)
-  Endpunkt oder Ecke fangen (Taste e)
-  Mittelpunkt fangen (Taste m)
-  Abstand fangen (Taste SHIFT - e)

*Immer wenn MegaCAD dich auffordert einen Punkt zu bestimmen, z. B. Start- oder Endpunkt der Grundfläche eines Quaders, müssen diese „Fang“-Funktionen benutzt werden.*

*Sehr hilfreich hierfür ist es, wenn Du einfach die jeweilige Taste der Tastatur zur Auswahl des benötigten „Fang“-Modus benutzt.*

### Zeichnen eines kleinen Quaders in eine Ecke der Deckfläche des Grund-Quaders:

1. Quader-Funktion auswählen, Taste „e“ für „Fangen Endpunkt, Ecke“ und Punkt 1 anklicken (LMT).
2. Taste „g“ für Gitter, Grundfläche „aufziehen“ und an Punkt 2 klicken (LMT).
3. Taste „g“ für Gitter, Höhe des Quaders „aufziehen“ und an Punkt 3 anklicken (LMT). Quader-Funktion beenden mit RMT.

