

Hier findest Du die wichtigsten Schaltflächen um Deine ersten Zeichenversuche im Programm MegaCAD zu unternehmen. Solltest Du Dir einmal unsicher sein, welche Schaltfläche welcher Funktion zugeordnet ist, kannst Du mit dem Mauszeiger auf das jeweilige Piktogramm zeigen. Nach kurzer Zeit erscheint die Funktion der jeweiligen Schaltfläche. So kannst Du Dich auch über unbekanntere Schaltflächen von MegaCAD informieren.

	Neue Zeichnung erstellen		Multi-Window (Wechseln zwischen 1 und 4 Fenster)
	Vorhandene Zeichnung öffnen		Ansicht drehen
	Erstelle Zeichnung speichern		Nur sichtbar Kanten anzeigen
	Aktuelle Zeichnung drucken		Sichtbare und verdeckte Kanten anzeigen
	Schritt zurück		Anzeigen als schattierten Körper
	Schritt vorwärts		Volumenhauptmenü

Um nun die ersten Zeichenversuche zu unternehmen solltest Du in das **Volumenhauptmenü** wechseln. Dort finden sich verschiedene Schaltflächen mit deren Hilfe verschiedene geometrische Körper gezeichnet werden können:

	Quader
	Zylinder
	Kegel
	Pyramide

Gezeichnet wird im 3D-Fenster (rechts unten). Jede Funktion erfordert ihre eigenen Konstruktionspunkte. Welche Punkte jeweils zum Zeichnen des gewählten Körpers erforderlich sind, kannst Du der Statusleiste entnehmen. Jede gewählte Funktion kann mit der rechten Maustaste beendet werden.

Quader Zeichnen:

1. Funktion Quader anklicken
2. Ersten Eckpunkt der Grundfläche setzen (Linke Maustaste = LMT)
3. Zweiten Eckpunkt der Grundfläche setzen (LMT)
4. Höhe des Quaders festlegen (LMT)
5. Exakte Werte eingeben und mit OK bestätigen.

